



Maestría en
Diseño y Desarrollo
Integral de Videojuegos

Reconocimiento de Validez Oficial de Estudios: ESM14201905



Maestría en Diseño y Desarrollo Integral de Videojuegos

Las Industrias de los Videojuegos y Medios Interactivos requieren que el desarrollo de contenido artístico sea de alta calidad, cumpliendo con los estándares de optimización.

¿Por qué estudiar la Maestría en Diseño y Desarrollo Integral de Videojuegos?

La Industrias de los Videojuegos y Medios Interactivos tienen la necesidad de contenido artístico de alta calidad, estos a su vez deben cumplir con los estándares de optimización para la correcta integración y programación de los comportamientos del juego o sistema interactivo en un motor gráfico. En UNIAT, los alumnos aprenderán y comprenderán todos los procesos que involucra dicho desarrollo de contenido y su posterior publicación en un Juego de Vídeo o Sistema Interactivo.

Objetivo General

Desarrollar, formar y actualizar profesionales quienes, por medio del análisis a los procesos creativos en el desarrollo de videojuegos y su metodología, sean capaces de aportar innovaciones al ámbito de la creación de Videojuegos y su Industria.

En el siguiente enlace mira un video acerca de esta Maestría.
https://www.youtube.com/watch?v=U5_OY-uMJZE

Maestría en Diseño y Desarrollo Integral de Videojuegos



Perfil de Ingreso

- Licenciaturas afines en Arte, Diseño, Cinematografía, Tecnologías de la información.
- Conocimiento intermedio en computación y en lógica de programación.
- Habilidad y gusto por las matemáticas.
- Nivel avanzado de inglés para leer libros y manuales en ese idioma.
- Disposición para el trabajo en equipo.
- Iniciativa y actitud emprendedora.
- Habilidades para la expresión visual y gráfica.
- Personalidad creativa e innovadora, con alta capacidad de análisis.
- Afinidad a la Tecnología y gusto por los medios interactivos.

Perfil de Egreso

- Planeación estratégica y metodológica de producción para Videojuegos.
- Diseño de Videojuegos.
- Creación de ambientes y personajes con gráficos por computadora.
- Scripting para Videojuegos.
- Publicación de Videojuegos.
- Pensamiento emprendedor y de liderazgo.
- Capacidad de manejo y solución de problemas.
- Manejo y control de recursos técnicos y personal humano.

Áreas de Oportunidad

- Productoras de Videojuegos y Medios Interactivos.
- Productoras y Agencias de Publicidad.
- Como Desarrollador Independiente.
- Diseño de Videojuegos para Web y Móviles.
- Empresas con necesidades Interactivas Digitales.

Generalidad de Materias

- Modelado, Texturizado y Animación Digital Tridimensional
- Industria y Publicación de Videojuegos
- Manejo y Desarrollo de Proyectos
- Diseño de Videojuegos y de Niveles
- Motores Gráficos
- Programación Orientada a Objetos
- Materias por Semestre:
 - Motores Gráficos
 - Arte
 - Industria de los Videojuegos
 - Diseño de Videojuegos

Maestría en Diseño y Desarrollo Integral de Videojuegos



Proceso de Inscripción

1. Presentar el examen de admisión.
2. Realizar el pago de la Inscripción.
3. Entregar la documentación requerida.

Examen de Admisión

Consiste en realizar el examen de diagnóstico en modalidad presencial o en línea.

Documentos

1. Acta de nacimiento original y 3 copias
2. 3 copias de CURP, título o cédula profesional (preferentemente cédula)

Formas de Pago*

Los pagos pueden realizarse por alguna de las siguientes formas:

- Tarjeta de crédito o débito en línea.
- Pago referenciado en alguna sucursal Bancomer.

Beneficios UNIAT

- Por cada referenciado (no registrado en UNIAT) recibe una bonificación de \$2,000 en tu siguiente colegiatura.
- Derecho a un cambio al siguiente ciclo sin penalización (Ejemplo: Cambio de Marzo a Septiembre 2020).

Convenios

Las Empresas o Instituciones educativas con convenio de colaboración obtendrán un 20% sobre colegiaturas (no aplica en inscripción / reinscripciones).

**Por motivos de seguridad no manejamos pagos en efectivo en nuestras instalaciones.*

Maestría en Diseño y Desarrollo Integral de Videojuegos



Costos

- Trámite de Admisión \$750 M.N.
- Costo semestral: \$46,200.00 M.N.
- Dividido en:
 - Inscripción semestral: \$7,700.00 M.N.*
 - 5 Colegiaturas de: \$7,700.00 M.N. cada una.

Pago semestral con 10% de descuento por pago anticipado.

Inscripción*	5 colegiaturas	Total
\$7,700M.N.	\$6,930 M.N.	\$42,350 M.N.

Pago ordinario.

Inscripción*	5 colegiaturas	Total
\$7,700M.N.	\$7,700 M.N.	\$46,200 M.N.

Becas

Los alumnos pueden aplicar para beca a partir de 2º semestre por desempeño académico. Adicionalmente, se realiza un estudio socioeconómico.

- El comité de Becas determina el porcentaje que se otorga.
- El porcentaje de beca varía de un 10% a un 50%.

**En caso de baja no se puede devolver la inscripción, a menos que la baja sea por causa de la Universidad.*

Maestría en Diseño y Desarrollo Integral de Videojuegos



Etapas de Admisiones

Primera Etapa

Octubre y Noviembre:

Periodo óptimo de inscripción. Los alumnos inscritos tienen su lugar asegurado.

Segunda Etapa

Diciembre:

Se definen grupos y horarios. Disminuye la posibilidad de un lugar asegurado.

Tercera Etapa*

Enero:

Con la definición certera de grupos y horarios, la disponibilidad de lugares es aún más baja.

Cuarta Etapa*

Febrero:

Cierre de grupos. Durante las primeras dos semanas del Inicio de Clases, existe una baja posibilidad para un reajuste de grupos. No es aconsejable esperar para inscribirse en esta etapa.

Calendario 2020

Fecha de Inicio Ciclo A: 02 de Marzo 2020.

Fecha de Inicio Ciclo B: 01 de Septiembre 2020.

Duración: 4 Semestres.

Modalidad: Virtual (transmisión en vivo con el instructor en tiempo real).**

Horario:

*****Opción A:** Lunes a Viernes de 20:00 a 22:00 horas (horario central).

*****Opción B:** Sábados de 08:00 a 19:00 horas (horario central).

*****Opción C:** Viernes de 18:00 a 22:00 horas y Sábados de 08:00 a 14:00 horas (horario central).

* *Inscripción sujeta a la existencia de cupo en el grupo deseado.*

** *Las clases no se graban.*

*** *La opción de horario puede variar dependiendo la cantidad de alumnos.*

Contacto

Rafael Garnica Carbajal

Dirección de Posgrados

rafael.garnica@uniat.edu.mx

Whatsapp: 333 955 3832

Agenda una cita para conocer el plan de estudios.

UNIAT · Guadalajara

informes@uniat.edu.mx

Chimalhuacán #20 · Col. Ciudad del Sol, Zapopan, Jalisco, México

Telefono. (0133) 3122 7458

UNIAT · San Luis Potosí

informes.slp@uniat.edu.mx

Av. Dr. Manuel Nava Martínez #200 3A · Col. Lomas los Filtros, 2a Secc. S.L.P., México

Teléfonos: (01444) 833 0810, 833 0820, 833 0830

UNIAT · Tijuana

informes.tijuana@uniat.edu.mx

Boulevard Díaz Ordaz #12415 M1-3 y M1-4 · Fracc. El Paraíso, Tijuana, B.C., México

Telefono (01664) 380 6064

UNIAT · Ciudad de México

informes.cdmx@uniat.edu.mx

Avenida Universidad No749, Col del Valle, CDMX C.P. 03100

Telefono (0155) 556 889 7092

uniat.edu.mx



G Suite

aws academy



Amíti SOCIO
Mejores empresas de TI para México



ATC AUTHORIZED Training Center
Advanced Training Consultants

AUTODESK

Pixologic
makers of ZBRUSH
Authorized Training Center

nVIDIA

unity

ACADEMIC
PARTNER

SOLIDWORKS